

# Maréis, une visite immersive

À la fois musée thématique et aquarium, Maréis est un lieu unique de découverte culturelle et technique dédié à la pêche et aux animaux marins de Manche et mer du Nord. La visite est l'occasion de prendre conscience du rôle essentiel de la pêche dans notre alimentation mais aussi de l'importance des océans. Installé dans une ancienne usine de confection de filets de pêche, Maréis vous accueille toute l'année pour différentes expériences : visites guidées, ateliers pédagogiques, sorties commentées, ateliers culinaires.

# ORGANISER VOTRE VISITE

Le service réservation vous renseigne du lundi au vendredi pour concevoir votre sortie à Maréis.

# **Contactez-nous:**

+33(0)3 21 09 07 86 reservation@mareis.fr

# RÉSERVER UNE PRÉ-VISITE

Des pré-visites gratuites sont possibles si vous êtes responsable de groupe ou enseignant. Prenez rendez-vous auprès du service réservation.

# **HORAIRES**

Maréis est ouvert toute l'année\* aux groupes, du lundi au dimanche.

\*Fermeture annuelle de 15 jours après les vacances de Noël



# SOMMAIRE

Visite guidée pour les groupes adultes et périscolaires	p.4
Activités pour les groupes adultes	p.5
Visite guidée pour les groupes scolaires	p.7
Ateliers pour les groupes scolaires et périscolaires	p.8
Thèmes des ateliers et liens aux programmes scolaires	p.12
Récapitulatif des tarifs	p.14











Sébastien Stéphane Lara



# LA VISITE GUIDÉE\*

Groupes adultes ou mixtes - à partir de 20 pers. Durée : 1h avec un médiateur + 30 min. de visite autonome

À Maréis, nous faisons le pari d'une médiation humaine, en vous proposant sans supplément des visites guidées\* par d'anciens marins-pêcheurs, pour une visite aussi enrichissante culturellement qu'humainement.

À votre arrivée, vous êtes accueillis par notre équipe de médiateurs. Durant une heure, ils vous emmènent à la découverte des marins d'Étaples et vous racontent les défis quotidiens, techniques et humains de ce métier dangereux, à travers différentes thématiques : les techniques de pêche, la formation des matelots, la vie à bord, la vente du poisson. La visite guidée se poursuit par une visite autonome d'environ 30 min.

\*Vous pouvez aussi choisir une visite libre

BILLET GROUPE VISITE GUIDÉE OU LIBRE	TARIFS 2026 TTC/pers.
Adulte (clubs, senior, collectivités, associations, entre- prises, hôpitaux et assimilés, etc.)	8,00€
Enfant (hors cadre scolaire - jusque 18 ans)	6,50€
Gratuité groupe adulte et mixte	1 pour 20 entrées payantes
Gratuité groupe enfant	1 acc. pour 10 enfants payants

# **DÉGUSTATION DEVANT LES AQUARIUMS**



10€/pers.



30 min. environ

En complément de la visite libre ou guidée, marquez les esprits en offrant à votre groupe une dégustation de verrines de poisson accompagnées d'un verre de vin ou jus d'orange autour des aquariums.



# **VISITE GUIDÉE «DE LA MER À L'ASSIETTE»**



19€/pers.



2h30 environ

La visite la plus complète proposée par notre service médiation. Elle comprend :

- Une visite guidée de Maréis
- Une visite guidée du chantier naval traditionnel
- Une promenade commentée autour des lieux historiques du port d'Étaples
- Une dégustation de produits de la mer sur le port ou devant les aquariums de Maréis

Visite piétonne sur environ 1,5 km.



# **ATELIER CULINAIRE**



Tarif: nous consulter



2h30 environ

Nos cours de cuisine encadrés par un Chef expérimenté transforment votre événement en moment mémorable. Plusieurs formules sont proposées :

Menu complet : vous cuisinez et mangez sur place avec le

Challenge culinaire : stimulez l'esprit d'équipe par la

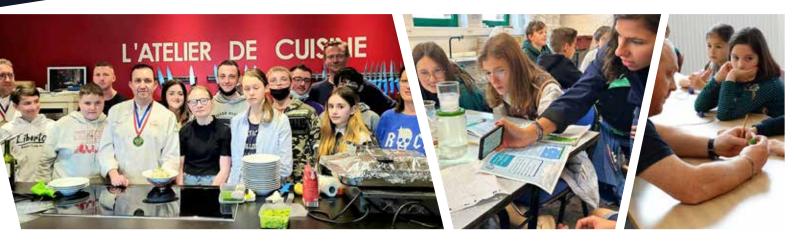
compétition amicale

Teambuilding gourmand : favorisez la collaboration dans une

ambiance détendue

Rires, partage et saveurs garantis!





Depuis sa création, Maréis a développé de nombreuses activités pédagogiques pour faire découvrir la mer et la pêche au jeune public.

Le service médiation propose aux enseignants une offre de vulgarisation des savoirs et de la pêche. Les contenus sont construits en cohérence avec le Socle commun de connaissances, de compétences et de culture des programmes scolaires en vigueur.

# LES ENSEIGNANTS DÉTACHÉS PAR LE CAST

Le service médiation de Maréis travaille en collaboration avec deux enseignants missionnés en tant que Correspondants Académiques Sciences et Technologies (CAST) de l'Académie de Lille. Ils apportent conseils et soutien pédagogiques pour développer des contenus des activités pédagogiques autour des Sciences et de la Culture.



**Sophie Steelandt**Enseignante de SVT
Professeur référent CAST à Maréis



**Samuel Dupont**Enseignant de SVT
Professeur référent CAST et EDD









# LA VISITE GUIDÉE SCOLAIRE\*

Tous niveaux - à partir de 20 élèves Durée : 1h avec un médiateur + 30 min. de visite autonome

La visite guidée constitue la base de notre offre de visite pour les groupes scolaires. Elle permet une découverte culturelle, scientifique et technique de la pêche locale, du parcours du poisson de la mer à l'assiette et des animaux marins en Manche et mer du Nord.

Les thématiques abordées au cours de la visite guidée se prêtent particulièrement à l'illustration de projets pluridisciplinaires et au traitement d'objets d'étude.

À l'issue de la visite guidée, le groupe poursuit librement la visite autour des aquariums et bassin tactile.

La visite avec un médiateur permet de mener un discours adapté au niveau du groupe. Du cycle 1 au lycée, nous sommes en mesure de vous accompagner pour tirer le meilleur parti de votre venue à Maréis.

\*vous pouvez aussi choisir une visite libre

BILLET VISITE GUIDÉE OU LIBRE	TARIFS 2026 TTC/pers.
Scolaire du cycle 2 au lycée	6,50 €
Scolaire du cycle 1 (visite adaptée "P'tit Mousse part à la pêche")	6,50€
Gratuité	1 adulte pour 10 enfants payants

Les ateliers proposés ci-après viennent approfondir les connaissances présentées dans l'exposition. Ils sont le complément idéal à la visite guidée mais peuvent aussi se réaliser sans visite de l'exposition.

Les ateliers pédagogiques sont ouverts à tous les groupes constitués, dans le cadre scolaire ou périscolaire.

### QUI SE CACHE DANS L'AQUARIUM?



5/pers.



1h30 en salle

#### L'atelier créatif adapté au cycle 1

Devant de petits aquariums, les enfants observent des animaux marins de Manche et mer du Nord. Grâce à des jeux interactifs, ils découvrent leur habitat et mode de vie, puis réalisent un tableau personnalisé avec différentes techniques artistiques.

À coupler avec : la visite guidée «P'tit Mousse part à la pêche»

## **JE SCULPTE MON POISSON**



5/pers.



1h30 en salle

### Cycle 2 & 3

En sculptant dans l'argile les animaux marins de Maréis, les enfants découvrent les caractéristiques de la faune marine de Manche et mer du Nord. Chaque élève repart avec sa sculpture.





## **MON TABLEAU MARIN**



5/pers.



1h30 en salle

## Cycle 2

Lés enfants découvrent la pêche en illustrant eux-mêmes un tableau composé de nœuds marins, poissons, crustacés et techniques de pêche. Chaque élève repart avec son tableau marin.



### **JE CONSTRUIS MON CHALUTIER**



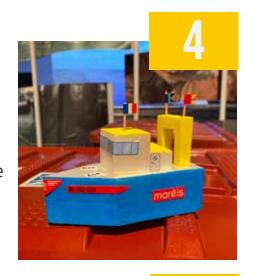
5/pers.



1h30 en salle

#### Cycle 3

Lieu de travail mais aussi lieu de vie, le chalutier est un bel exemple d'architecture navale. Un médiateur aborde avec les élèves les principes de construction navale et les différentes pièces qui composent un chalutier. Chaque élève construit un mini-chalutier avec lequel il repart.



# D'OÙ VIENS-TU POISSON?



5/pers.



1h30 en salle

#### Cycle 3

Le poisson fait un sacré voyage avant d'arriver dans nos assiettes! Les enfants suivent le parcours des poissons destinés aux différentes filières : le frais, le surgelé et le fumé.



# LES MÉTÉOROLOGUES EN HERBE



5/pers.



1h30 en salle

### Cycle 3

La classe s'initie à la météorologie marine, découvre comment lire le ciel et utiliser les outils météo. Avec un médiateur, les élèves expérimentent les propriétés physiques de l'air en réalisant plusieurs expériences, comme la création d'un nuage dans un bocal.



## L'ATELIER CULINAIRE



9/pers.



45 min. en cuisine

# Cycle 2 au lycée

Un atelier de cuisine pour découvrir et goûter le poisson! Encadrés par un Chef, les enfants découvrent différentes manières de préparer le poisson avant de s'essayer à une recette en groupe.



# L'ESTUAIRE DE LA CANCHE AU SERVICE DE LA SCIENCE



5/pers.



1h30 en salle

#### Cycle 3 & 4

Cap sur l'estuaire de la Canche, un monde fascinant où eau douce et eau salée se rencontrent! Les élèves partent à la découverte des végétaux et animaux qui ont su s'adapter à cet environnement unique. Au programme : des expériences scientifiques captivantes pour percer tous les secrets de ce territoire!



# **QUI VEUT GAGNER DES POISSONS?**



5/pers.



1h30 en salle

#### Cycle 4

Jeu de société géant sur la reproduction des espèces marines. La classe s'affronte en équipe et doit répondre à une série de questions autour des thèmes sur la reproduction, la naissance, le genre ou encore l'évolution.... Ambiance ludique et pédagogique assurée!



# LA TÊTE DANS LES NUAGES



5/pers.



1h30 en salle

#### Cycle 4

La classe découvre la météorologie marine en observant le ciel et en utilisant les outils météorologiques. Les élèves jouent les scientifiques en pratiquant des expériences pour comprendre ce qui provoque les changements de climat.



# **TERRE & MER : CES MÉTIERS LIÉS**



5/pers.



1h30 dans l'expo

## Cycle 4

Marin, architecte, comptable, vendeur... La filière maritime rassemble de nombreux métiers! Accompagnés d'un médiateur et à l'aide de leur smartphone les élèves doivent identifier les métiers de la filière et leur déclinaison à terre.



# **GÉRER LA RESSOURCE EN MANCHE**



5/pers.



1h30 en salle

### Cycle 4

Quotas, saison de pêche, taille de capture, Brexit... La coquille St-Jacques est une ressource prisée mais limitée. Avec un médiateur, les élèves découvrent les enjeux et les mesures de préservation de cette espèce.



#### **JE RAMENDE MON FILET**



5/pers.



1h30 en salle

#### Cycle 4 et lycée

Passera, passera pas ? En apprenant à réaliser un maillage de filet, les élèves se confrontent à la problématique des tailles de capture et s'interrogent pour trouver des solutions afin de réduire les menaces qui pèsent sur la ressource.



# RENCONTRE AVEC UN MARIN-PÊCHEUR



5/pers.



1h30 en salle

#### Lycée

Les élèves échangent avec un ancien marin-pêcheur étaplois, qui répond à toutes les questions sur la vie à bord, les missions des marins et les aspects techniques. Cette rencontre avec un professionnel est l'occasion de découvrir le métier, ses enjeux et ses difficultés.



# TOP 5 des sorties complémentaires à Maréis

- 1. Croisière de 45 minutes en baie de Canche
- 2. Visite du chantier de construction navale d'Étaples
- 3. Sortie nature dans la réserve de la baie de Canche
- 4. Visite du musée de la Marine d'Étaples ou du cimetière militaire britannique
- 5. Visite guidée de la Ville par le service Culture et Patrimoine

	ACTIVITÉ	NIVEAU	LIENS AUX PROGRAMMES	
DÉCOUVRIR ET EXPLORER	P'tit mousse part à la pêche	<b>C1</b>	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière	
DÉCOUVRIR ET EXPLORER	Qui se cache dans C1 l'aquarium ?		Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière	
La PÉCHE, UNE AVENTURE HUMAINE  Application of the Aventure Humaine		C2	Comprendre et s'exprimer à l'oral Questionner le monde du vivant, de la matière et des objets Explorer les organisations du monde Questionner l'espace et le temps Français : La narration et le témoignage par les images EMS	
	С3	Français : débattre, intéragir Géographie : habiter les littoraux, le monde habité S&T : Le vivant (diversité, fonctions, environnement), la planète terre, maté- riaux et objets techniques		
	visite guidee	C4	Français Géographie : des ressources à gérer, des espaces transformés par la mondia- lisation SVT : la planète Terre, l'environnement, l'action humaine, le vivant Technologie	
		Lycée	Physique-chimie Géographie (Terminale générale) STI2D STMG Filière agricole et maritime	
ON DES OCÉANS		<b>C1</b>	Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité artistique Mobiliser le langage	
L'ENVIRONNEMENT ET LA PROTECTION DES OCÉANS  De scribte moi	Je sculpte mon poisson	C2	Comprendre et s'exprimer à l'oral Questionner le monde du vivant La représentation du monde	
		С3	Français Arts plastiques : représentation plastique et dispositifs de présentation S&T : Le vivant, sa diversité et les fonctions qui le caractérisent	
LA PÊCHE, UNE AVENTURE HUMAINE	Mon tableau marin  C2  C2  Comprendre et s'exprimer à l'oral Questionner le monde du vivant Explorer les organisations du monde EMS Français : la narration et le témoignage par les images			

LES SCIENCES APPLI- QUÉES	Je construis mon chalutier	СЗ	S&T : Matériaux et objets techniques, matière, mouvement Géographie Français Arts plastiques : représentation plastique et dispositifs de présentation
L'ENVIRONNEMENT ET LA PROTECTION DES OCÉANS	D'où viens-tu poisson ?	C3	S&T : La planète Terre, le vivant, matériaux et objets techniques Géographie Français
LES SCIENCES APPLIQUÉES	Les météorolo- gues en herbe	<b>C3</b>	S&T : Matière, énergie, information, la planète Terre Géographie : habiter les littoraux Français
LES SCIENCES APPLIQUÉES	L'estuaire de la Canche au service de la science	C3/C4	SVT : le vivant et son évolution Géographie : habiter les littoraux SVT : la planète Terre, l'environnement et l'action humaine, le vivant et son évolution Physique-chimie : organisation et transformation de la matière
L'ENVIRONNEMENT ET LA PROTECTION DES OCÉANS	Qui veut gagner des poissons ?	C4	SVT : le vivant et son évolution Français
LES SCIENCES APPLI- QUÉES	La tête dans les nuages	C4	SVT : la planète Terre, l'environnement et l'action humaine, le vivant et son évolution Physique-chimie : organisation et transformation de la matière Français
LA PÊCHE, UNE AVEN- TURE HUMAINE	Terre et mers : ces métiers liés	C4	Technologie Éducation aux médias et à l'information Atelier spécial "parcours avenir"
L'ENVIRONNEMENT ET LA PROTECTION DES OCÉANS	Gérer la ressource en Manche	C4	SVT : la planète Terre, l'action humaine, le vivant Géographie : des ressources à gérer, des espaces transformés par la mondia- lisation Enseignement moral et civique

# **UN PROJET PERSONNALISÉ?**

Vous souhaitez travailler un thème spécifique avec votre classe ? Nos médiateurs vous accompagnent pour construire des projets pédagogiques sur-mesure. Contactez Lara : lara.baudinet@mareis.fr ou +33(0)3 21 09 01 55

# **RÉCAP' DES TARIFS**

20 personnes minimum.

Tarifs applicables du 01/01/2026 au 31/12/2026 et susceptibles de modifications





VISITE GUIDÉE OU LIBRE	TARIFS GROUPE prix TTC par pers
adulte	8,00€
enfant (cadre périscolaire jusque 18 ans)	6,50 €
enfant scolaire du cycle 1 au lycée	6,50€
ATELIERS PÉDAGOGIQUES	
1 - qui se cache dans l'aquarium ? (cycle 1)	5,00 €
2 - je sculpte mon poisson (cycle 2 et 3)	5,00€
3 - mon tableau marin (cycle 2)	5,00€
4 - je construis mon chalutier (cycle 3)	5,00€
5 - d'où viens-tu poisson ? (cycle 3)	5,00€
6 - les météorologues en herbe (cycle 3)	5,00€
7 - atelier culinaire (cycle 2 > lycée)	9,00€
3 - l'estuaire de la Canche au service de la science (cycle 3/4)	5,00 €
9 - qui veut gagner des poissons ? (cycle 4)	5,00 €
10 - La tête dans les nuages (cycle 4)	5,00 €
11 - terre & mer : ces métiers liés (cycle 4)	5,00 €
12 - gérer la ressource en Manche (cycle 4)	5,00 €
13 - je ramende mon filet (cycle 4 et lycée)	5,00€
14 - rencontre avec un marin-pêcheur (lycée)	5,00 €
forfait atelier pédagogique pour les groupes de moins de 20 pers.	110,00 € (forfait)
AUTRES VISITES/ATELIERS/SERVICES	
dégustation de verrines à l'issue de la visite	10€
visite guidée "de la mer à l'assiette" adulte/enfant	19 €/18 €
atelier culinaire privatisé	nous consulter
orfait visite guidée en anglais	40€
ocation salle pique-nique pour les groupes de plus de 20 pers.	1€
forfait location salle pique-nique pour les groupes de moins de 20 pers.	20€ (forfait)

### Règlement

Chèque, espèces, virement Dépôt des factures via Chorus Pro Conditions générales de vente consultables sur mareis.fr

#### Gratuités

Groupes adultes et mixtes : 1 pour 20 entrées payantes Groupes jeune public : 1 adulte pour 10 enfants payants



### **INFOS PRATIQUES**

#### **ACCÈS**

A16 sortie n°26 puis suivre Étaples-sur-mer puis Maréis.

Maréis est à 15 minutes à pied de la gare SNCF.

Parking bus gratuit et sécurisé à 50 m. Veuillez ne pas stationner les bus le long du boulevard.

#### **HORAIRES**

Maréis est ouvert toute l'année.

D'avril à septembre : 9h30-13h & 14h-18h

D'octobre à mars : 10h-12h30 & 14h-17h30 (fermé le dim. matin)

Pour visiter en dehors de ces horaires : nous contacter.

Attention, en cas d'arrivée tardive, Maréis ne pourra être tenu d'assurer l'ensemble de la prestation prévue.

#### **TARIFS**

Les prix indiqués s'entendent toutes taxes comprises. Des forfaits ateliers peuvent être proposés pour les groupes inférieurs à l'effectif nécessaire (cf. p.14).

#### **COMMENT RÉSERVER?**

La réservation est obligatoire pour tous les groupes. Vous devez au préalable faire une demande de devis auprès du service réservation au +33(0)3 21 09 07 86 / reservation@mareis.fr

La réservation n'est effective que lorsque le devis est retourné signé et accompagné du versement de l'acompte.

Toute réservation est soumise aux conditions générales de vente disponibles sur mareis.fr

#### **VISITES EN LANGUES ÉTRANGÈRES**

Maréis propose des visites guidées en français et en anglais avec un médiateur de Maréis (cf. p.14). Il est aussi possible de venir avec un interprète.

#### **PIQUE-NIQUE**

Salle de pique-nique sur réservation. Une aire de pique-nique extérieure est accessible et gratuite à proximité du musée.

#### **CONSEILS POUR RÉUSSIR VOTRE VISITE**

Prévoyez d'arriver 15 min. avant votre visite pour l'enregistrement en billetterie et le passage aux vestiaires.

1 médiateur pour 35 pers. max, au delà, les groupes se succèdent avec un intervalle de 5 min.

Organisez vos groupes dans le bus et désignez un responsable par

Rappelez les impératifs horaires et le lieu de rassemblement à chaque responsable de groupe et au chauffeur du bus.

En cas d'arrivée retardée, prévenez le standard aux coordonnées ci-dessous.















