



L'huître



La bienné



L'anémone
de mer

Replace les animaux dans leur habitat



La Coquille
Saint Jacques



La patelle



Le carrelet



Le orabe



la moule



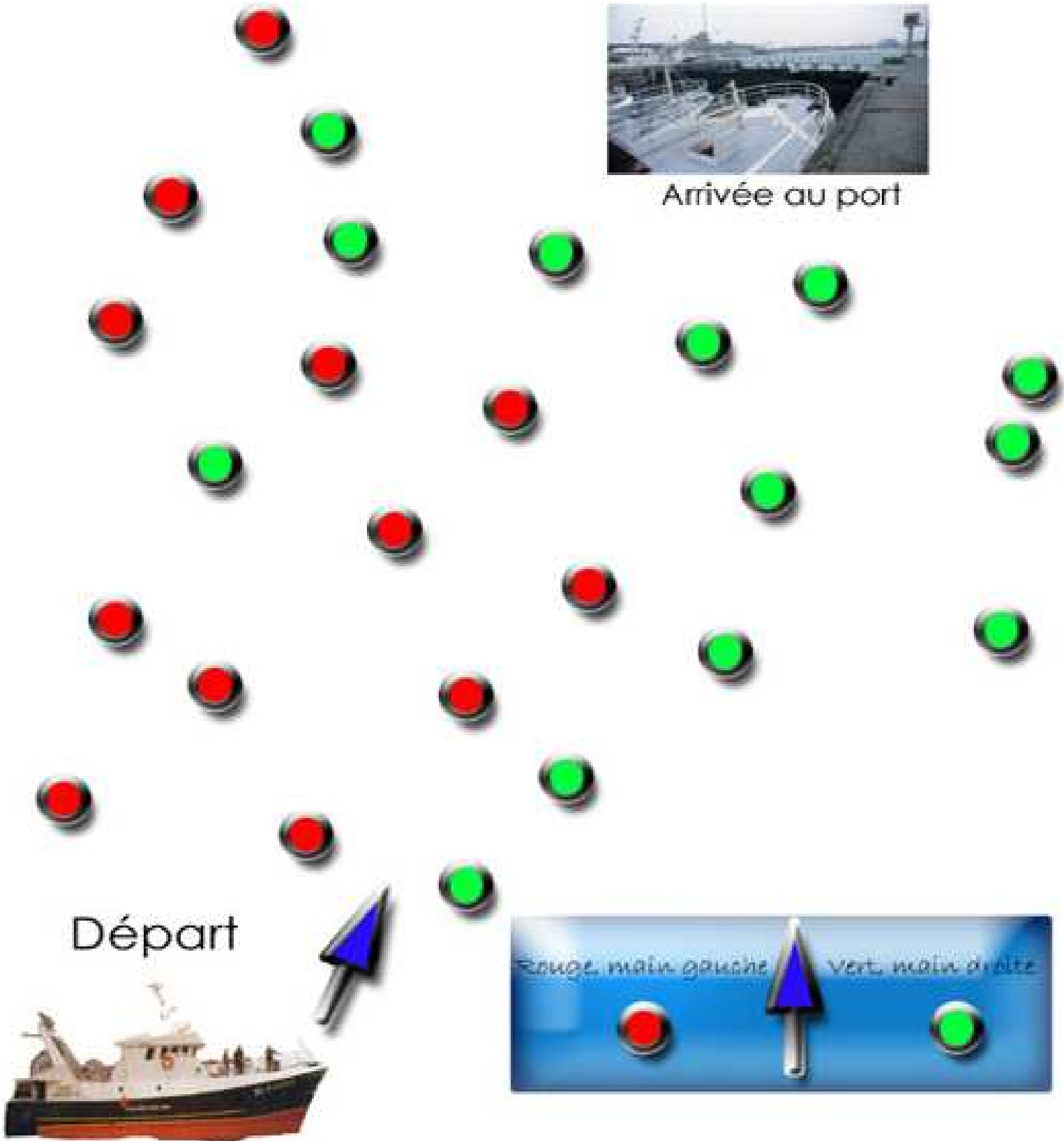
L'étoile de mer

L'école de pêche

Pour rentrer au port le marin utilise les feux de navigation, il laisse à sa droite le feu vert et à sa gauche le feu rouge.



Arrivée au port



Quai d'Étaples



Aide Colin à trier les poissons qu'il a pêché.
Compte le nombre de poissons et de crustacés identiques.
Ecris ces nombres dans les caisses



Le Crabe



La Coquille
St Jacques



L'étoile de mer



La plie



La timonerie



Entoure les objets dont Colin aura besoin pour piloter le bateau

